

Série N°1

Exercice 1 :

Soient trois points : A (1, 0, 2), B (-2, 1, 4) et C (0, 3, 5) repérés dans le repère cartésien $R(O, XYZ)$ muni d'une base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

- Représenter graphiquement les points A, B et C.
- Calculer les modules des vecteurs \overline{AB} , \overline{AC} et \overline{BC}
- En déduire leurs vecteurs unitaires \overline{u}_1 , \overline{u}_2 et \overline{u}_3
- Calculer les produits scalaires des vecteurs \overline{AB} et \overline{BC} puis \overline{AB} et \overline{AC}
- En déduire les angles formés par les vecteurs \overline{AB} et \overline{BC} puis par les vecteurs \overline{AB} et \overline{AC}
- Déterminer les vecteurs projections du vecteur \overline{AB} sur le vecteur \overline{AC} puis sur le vecteur \overline{BC}

Exercice 2 :

Soient les vecteurs \overline{V}_1 , \overline{V}_2 et \overline{V}_3 exprimés dans la base de coordonnées cartésiennes d'un repère $R(O, XYZ)$: $\overline{V}_1 = 3\vec{i} - 2\vec{k}$, $\overline{V}_2 = 2\vec{j} + 5\vec{k}$, $\overline{V}_3 = \vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$,

- Calculer les produits vectoriels $\overline{V}_1 \wedge \overline{V}_2$ et $\overline{V}_2 \wedge \overline{V}_1$. Conclure.
- Calculer la norme de $\overline{V}_1 \wedge \overline{V}_2$. Que représente ce résultat ? En déduire l'aire du triangle formé par les vecteurs \overline{V}_1 et \overline{V}_2 .
- Déterminer l'angle formé par les vecteurs \overline{V}_1 et \overline{V}_2
- Déterminer le vecteur unitaire de la surface du parallélogramme formé sur les vecteurs \overline{V}_1 et \overline{V}_2 .
- Calculer le double produit vectoriel $(\overline{V}_1 \wedge \overline{V}_2) \wedge \overline{V}_3$.
- Calculer le produit mixte $(\overline{V}_1, \overline{V}_2, \overline{V}_3)$. Que représente ce résultat ?

Exercice 3 :

Soient deux systèmes d'axes plans et parallèles $R(O, \vec{i}, \vec{j})$ et $R'(O', \vec{i}', \vec{j}')$. Les coordonnées du point O' dans R sont $(1, 3)$. Soient deux points A et B tels que $A(2, 4)$ et $B(4, -2)$ dans R' .

1. Calculer les coordonnées des points A et B dans le repère R .
2. Trouver les composantes du vecteur \overline{AB} dans les repères R et R' .
3. Calculer le moment par rapport à O du vecteur \overline{AB} .
4. Calculer le moment par rapport à O' du vecteur \overline{AB} .
5. Calculer le moment par rapport à l'axe $\overline{OO'}$ du vecteur \overline{AB} de 2 façons différentes en utilisant le résultat de la question 3 puis celui de la question 4. En déduire une conclusion.

Exercice 4 :

Soit le champ de scalaires $f(x, y, z)$.

1) Montrer que le $\text{grad } f$ est normal aux surfaces de niveaux.

2) Calculer le gradient de la fonction $f(x, y, z) = 4x^2 + 2y^2 + 2z^4$.

3) On considère la surface de niveau : $f(x, y, z) = 4x^2 + 2y^2 + 2z^4 = \text{cte}$. Déterminer le vecteur unitaire de la normale à cette surface de niveau au point $M(-1, 1, 1)$.

4) calculer le Laplacien du champ de scalaires $f(x, y, z)$

Exercice supplémentaire :

On considère 3 vecteurs quelconques \vec{V}_1 , \vec{V}_2 et \vec{V}_3 et un champ de scalaires $f(x, y, z)$ quelconque (Choisissez des composantes des vecteurs à votre manière)

Vérifier les identités suivantes qu'il faut retenir.

$$1) (\vec{V}_1 \wedge \vec{V}_2) \wedge \vec{V}_3 = (\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_3) \vec{V}_2 - (\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_2) \vec{V}_3$$

$$2) \overline{\text{rot}} \overline{\text{grad}} f = \vec{0} \quad (\vec{\nabla} \wedge \vec{\nabla} f = \vec{0})$$

$$3) \overline{\text{div}} \overline{\text{rot}} \vec{V}_i = 0 \quad (\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} \wedge \vec{V}_i = 0)$$