

Contrôle continu de la mécanique du point matériel

Durée : 2 heures

Exercice 1:

Un point matériel M est repéré dans un référentiel fixe $R(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ par ses coordonnées cylindriques (ρ, φ, z) telles que : $\rho = R_1$, $\varphi = \frac{at^2}{2}$, $z = b$. R_1 , a et b sont des constantes positives.

1) Quelle est la trajectoire du point matériel dans $R(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

2) Ecrire l'expression du vecteur position \overrightarrow{OM} en coordonnées cartésiennes.

3) Calculer le vecteur vitesse $\vec{V}(M/R) = \left. \frac{d(\overrightarrow{OM})}{dt} \right|_R$ en coordonnées cartésiennes et déduire son

module en fonction de a , R_1 et φ .

4) Calculer l'abscisse curviligne $s(t)$ du point M à l'instant t sachant qu'au temps $t=0$, $s=0$ et l'exprimer en fonction de R_1 et φ .

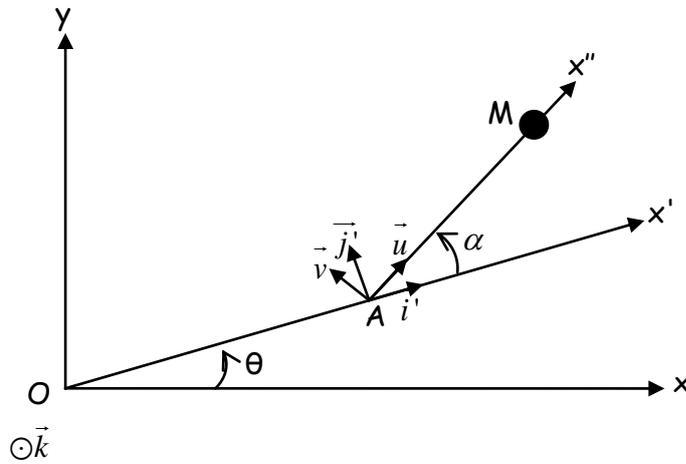
5) Ecrire l'expression du vecteur position \overrightarrow{OM} en coordonnées cylindriques.

6) Calculer, en coordonnées cylindriques, l'expression de la vitesse absolue et de l'accélération absolue.

7) Ecrire l'expression des vecteurs vitesse absolue et accélération absolu du point M dans le repère de Serret-Frenet $R(M, \vec{t}, \vec{n}, \vec{b})$.

Exercice 2:

Soient deux axes Ox' et Ax'' en mouvement de rotation dans le plan (xOy) . Ils sont repérés respectivement par $\theta = \widehat{(Ox, Ox')}$ et $\alpha = \widehat{(Ax, Ax'')}$, avec $\alpha = \omega t$, avec ω étant la vitesse angulaire constante. (Voir figure).



Un point matériel M est en mouvement sur l'axe Ax'' repéré par $\|\overline{AM}\| = r(\text{variable})$.

On considère le mobile $R'(A, \vec{i}', \vec{j}', \vec{k})$ par rapport à R tel que $\|\overline{OA}\| = \ell(\text{constante})$.

$R(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ le repère fixe et le repère $R''(A, \vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ un repère mobile par rapport à R et R' .

- 1) Que vaut $\overline{\Omega}(R'/R)$, $\overline{\Omega}(R''/R')$ et $\overline{\Omega}(R''/R)$.
- 2) Exprimer en fonction de \vec{u} et \vec{v} les vecteurs \vec{i}' et \vec{j}' .
- 3) Déterminer par ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$.
 - a- Le vecteur vitesse relatif.
 - b- Le vecteur vitesse d'entraînement.
 - c- Le vecteur vitesse absolue.
- 4) Retrouver l'expression de la vitesse absolue par la méthode de dérivation directe du vecteur position.
- 5) Déterminer par ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$.
 - a- Le vecteur accélération relatif.
 - b- Le vecteur accélération d'entraînement.
 - c- Le vecteur accélération de Coriolis.
 - d- Le vecteur accélération absolue.
- 6) Retrouver l'expression de la vitesse absolue par la méthode de dérivation directe du vecteur vitesse absolue.